

INFOGRAPHISTE 3D & Photographe

Xavier FLENNER

2, allée Anita Conti
Appartemen A33
31520 Ramonville Saint Agne
07-70-36-86-62
gueshni@gmail.com
http://www.gueshni-studio.com

Né le 10 mars 1980
à Toulouse

Permis B

Missions actuelles :

Infographiste 3D au sein d'une petite équipe. Réalisation d'objets et d'environnement 3D pour du Précalculé et du Temps Réel

Expériences professionnelles

Aircraft Visit: Réalisation d'une suite d'outils de formation interactifs pour les personnels de maintenance et les pilotes.
Airbus

Société i3M

- Modélisation 3D des avions de la gamme Airbus (A320, A330, A340 et A380).
- Modélisation des composants avions.
- Animation des certains composants avions.
- Intégration des modélisations dans un viewer 3D.

Entre janvier 2003 et décembre 2006

MICA: Vidéo de simulation de déploiement opérationnel d'un système d'arme.
MBDA

Société i3M

- Modélisation, texturage, animation et rendus des véhicules et décors nécessaires à la vidéo.

juin 2004

METEOR: Vidéo de simulation de déploiement opérationnel d'un système d'arme.
MBDA

Société i3M

- Vidéo haute définition pour le salon du Bourget.
- Modélisation, texturage, animation et rendus des avions et décors nécessaires à la vidéo.

juin 2004

Diverses missions au sein de la société

Société Geko

- Modélisation 3D des avions de la gamme Airbus (A320, A330 et A340).
- Modélisation des composants avions.
- Intégration des modélisations dans un viewer 3D.

Aircraft Visit: Réalisation d'une suite d'outils de formation pour les personnels de maintenance et les pilotes.
Airbus

Entre février et mai 2007

Aircraft Visit: Réalisation d'une suite d'outils de formation pour les personnels de maintenance et les pilotes.
Airbus

Société Medialliance

- Modélisation 3D des avions de la gamme Airbus (A320, A330 et A340).
- Modélisation des composants avions.
- Intégration des modélisations dans un viewer 3D.

Depuis mai 2007

Affiche Rugby: Réalisation d'un visuel pour une affiche concernant un événement sportif.

A87, A89, Balbigny, Nogent ... etc...: Réalisation de maquettes 3D de structures routières pour des simulations ou de la vidéo.

Paris-Bruxelles, SimFlirt Algérie ... etc...: Réalisation de maquettes 3D de structures ferroviaires pour des simulations ou de la vidéo.

Eurostar: Réalisation de maquettes 3D temps-réel de futur gares pour les trajets l'Eurostar.

APRR - TML: Réalisation d'une vidéo de présentation d'un système de sécurité et d'évacuation dans un tunnel.

L300: Réalisation d'une vidéo de présentation d'un appareil paramédical et de son action sur l'organisme.

Xélévia: Réalisation d'une vidéo expliquant le fonctionnement et l'action d'un médicament au niveau de l'organisme.

Société
Medialliance

mai 2007

- Modélisation 3D, texturage et rendu des éléments de l'affiche.

Société
Medialliance

Depuis mai 2007

- Modélisation 3D des structures routières.
- Modélisation 3D des différents ouvrages s'y trouvant.
- Modélisation 3D du terrain naturel sur lequel est (ou sera) construit la route.
- Modélisation 3D des bâtiments aux alentours des routes.
- Modélisation et animation de véhicules.

Société
Medialliance

Depuis mai 2007

- Modélisation 3D des structures ferrovières.
- Modélisation 3D des différents ouvrages s'y trouvant.
- Modélisation 3D du terrain naturel sur lequel est (ou sera) construit la voie ferrée.
- Modélisation 3D des bâtiments aux alentours des voies.

Société
Medialliance

Depuis août 2007

- Modélisation 3D des différents éléments de la gare.

Société
Medialliance

Entre août et septembre 2007

- Modélisation 3D de la structure du tunnel et des centre de contrôle.
- Modélisation et animation de véhicules.
- Modélisation et animation de personnages.
- Animations des divers éléments de sécurité et d'évacuation.

Société
Medialliance

mars 2009

- Modélisation 3D des différents appareil, organes, environnement et molécules concernés.
- Animation des différents éléments intervenants dans le film.
- Texturage et rendu des différents plans.

Société
Medialliance

Entre décembre 2009 et janvier 2010

- Modélisation 3D des différents organes, environnement et molécules concernés.
- Animation des différents éléments intervenants dans le film.
- Texturage et rendu des différents plans.

Builders: Réalisation de vidéos présentant des bâtiments pour un promoteur immobilier haut-de-gamme.

Société
Medialliance

- Modélisation 3D des différents bâtiments et des mobiliers (intérieur et urbain).
- Texturage et rendu des différents plans.

Depuis janvier
2011

Connaissances et savoir faire

Logiciels:

- 3DSMax > +++++
- Photoshop > +++++
- Maya > +
- Lumion > +++
- After Effect > +++
- Première > +++
- Vray > +++
- Illustrator > +++
- Unity 3D > +

Aptitudes professionnelles

Certifications obtenues

Ecole Technique de
Photographie et d'Audiovisuel
de Toulouse (ETPA)
TOULOUSE

2002 Certificat de compétences de concepteur en ingénierie de synthèse 3D, animation, compositing – Logiciel Maya.

Diplômes obtenus

Ecole Technique de
Photographie et d'Audiovisuel
de Toulouse (ETPA)
TOULOUSE

2001 Titre d'état de niveau III – Technicien supérieur en multimédia-infographie.
Spécialité: 3D

Formations suivies

Ecole Technique de
Photographie et d'Audiovisuel
de Toulouse (ETPA)
TOULOUSE

2001 Concepteur en ingénierie 3D, animation et compositing.
2002 Formation agréée Alias/Wavefront.

Maîtrise des différentes techniques 3D utilisées dans le domaine professionnel.

Ecole Technique de
Photographie et d'Audiovisuel
de Toulouse (ETPA)
TOULOUSE

1999 Technicien supérieur en infographie-multimédia.

2001 Apprentissage des métiers liés au multimédia.

Langues

Français

Langue maternelle.

Anglais

Niveau scolaire en langage courant et Maîtrise du langage technique.

Loisirs

- Dessin (essentiellement de la caricature).
- Photographie.
- Basket Ball.
- Retouche photo (photoshop).
- Randonnée.
- Fan de cinéma.